

Pinypop party

INSTRUCCIONES

¡Bienvenidos
a la
Fiesta!



abba
games

Famosa

¡TODOS A LA FIESTA PINYPON!

¡Es la hora de la Fiesta Pinypon, la más divertida!
Con regalos, globos, tarta, mascotas y mucho más.
Recorre la casa, completa tu invitación y gana la partida
llegando el primero a la terraza donde todos conseguirán su
globo.

En el jardín conseguirás unas bonitas flores para colocar en
el jarrón y adornar la Fiesta. En el huerto recolectarás unas
riquísimas fresas para hacer la deliciosa tarta en la cocina de
la casita.

Además, tendrás que cepillar a la mascota en el aseo y
ponerte guapo en el baño.

Y no olvides ponerte tu disfraz, coger los platos para la
merienda y llevar el equipo de música para bailar en la Fiesta.



CONTENIDO

- Las 7 piezas necesarias para construir una casa de tres plantas con jardín, huerto y terraza.
- 4 personajes de cartón PinyPon con peana, que podéis sustituir por vuestra figura de PinyPon preferida tal como muestra la imagen (Figura no incluida).
- 4 invitaciones que contienen 10 fichas-objetos cada una.
- 60 tarjetas de preguntas.
- 20 globos de distintos colores.
- 4 soportes para los globos.
- 1 ruleta.
- 1 dado de colores.



Para que puedas personalizar tu personaje a tu gusto, una de las caras está en blanco y negro para que lo coloreaes como prefieras.

OBJETIVO DEL JUEGO

Recorre todas las habitaciones de la casa recogiendo objetos y colocándolos en tu invitación hasta tenerla completa.

Cuando esto ocurra, sube a la terraza, tira el dado de colores y, si la suerte te acompaña, ganarás la partida.

PREPARACIÓN

Construye la casa de Pinypon como ves en las siguientes imágenes: abajo va el jardín, encima las habitaciones y por último la terraza.



Cada jugador debe coger una invitación y sacar de ella los 10 objetos: el ramo de Flores, el jarrón, el equipo de música, el frasco de colonia, el champú y cepillos de la mascota, el trozo de tarta, la vajilla, las fresas, el papel de regalo y el disfraz.
Después colocarlos en la habitación que corresponda.
En la siguiente página podrás ver un esquema de cómo colocar los objetos en las habitaciones.



Exterior:

En el jardín, el ramo de Flores

En el huerto, las Fresas

Planta Baja:

En la cocina, la porción de tarta

En el recibidor, el jarrón

En el aseo, el champú y cepillos de la mascota

En el comedor, la copa con los platos

Segunda Planta:

En la habitación de juegos, el disfraz

En la habitación de estudio, el equipo música

En el cuarto de baño, la colonia

En el dormitorio, el papel de regalo





Huerto



Jardín



Planta Baja

Segunda Planta



Recibidor



Habitación de juegos



Comedor



Habitación de estudio



Cocina



Dormitorio



Alcoba



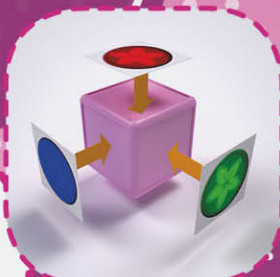
Cuarto de baño





Escoge una peana del color que prefieras, hinchas un globo del mismo color y colócalo en la parte superior de la casita introduciendo su varilla-soporte en cualquiera de los agujeros que verás en la terraza. Coloca el Pinypon de tu elección sobre la peana. Ésta será tu Ficha de juego.

Por último, decidid, tirando el dado de colores, quién será el primero en jugar.



La primera vez que juegues deberás colocar las pegatinas de colores en el dado como ves en la imagen



Haz pasar el extremo inferior del globo por las ranuras del soporte como indica la imagen para fijarlo.

Si lo deseas, puedes ayudar el globo antes de colocarlo.



MODO DE JUEGO BÁSICO

El primer jugador girará la ruleta y llevará su Ficha a la habitación donde esté el objeto que le haya tocado. Ahí cogerá ese objeto y lo colocará en su invitación. Volverá a girar la ruleta, pondrá al muñeco en la habitación que corresponda y de nuevo el objeto en la invitación. Y así, sucesivamente, hasta que se pierda el turno.



¿CUÁNDO SE PIERDE EL TURNO?

- . Cuando en la ruleta te sale una habitación que se encuentra en un piso diferente a aquel en que estás.
- . Cuando caes en una habitación cuyo objeto ya habías conseguido antes.



Sólo puedes cambiar de planta cuando tu ruleta cae en el símbolo de las escaleras. Cuando ocurra, podrás ir directamente a la planta que desees. Pero recuerda que no es obligatorio hacerlo. Si lo prefieres, puedes quedarte en la planta en la que estés. Después de que te toquen las escaleras, vuelves a hacer girar la ruleta para ver qué habitación te toca.

FIN DEL JUEGO

Cuando hayas conseguido completar tu invitación con todos los objetos que necesitas para organizar la Fiesta, estarás preparado para subir a la terraza.

Gira la ruleta y juega como hasta ahora: si caes en las escaleras, subirás a la terraza. Si no, perderás el turno y tendrás que volver a intentarlo cuando te toque jugar de nuevo.

Una vez que consigas llegar a la terraza con tu invitación completa, tira el dado: si sale el color de la penna de tu Pinypon, coge el globo de tu color y habrás ganado la partida. Si no sale tu color, será el turno del siguiente jugador que continuará jugando donde esté.

Cuando vuelva a ser tu turno, inténtalo de nuevo.

¡Cuando lo consigas, habrás ganado y cada jugador puede coger su globo para seguir con la Fiesta!



MODO DE JUEGO AVANZADO

PREPARACIÓN

Si los jugadores ya saben leer, pueden jugar al modo avanzado.

Para ello, además de la preparación habitual del juego, habrá que colocar junto a los objetos, un mazo de 6 tarjetas en cada una de las habitaciones.

Las tarjetas indican en su dorso, con el símbolo del objeto, en qué habitación deben ser colocadas.



La forma de juego es idéntica a la del modo básico, pero con un cambio: antes de llevarte el objeto a tu invitación, deberás contestar a la pregunta que otro jugador te lea sobre ese objeto.

Si aciertas, te llevas el objeto y sigues jugando.

Si no lo haces, no te llevas nada en esa ocasión y pierdes turno.



¿CÓMO SE JUEGA LA PREGUNTA?

Cuando caigas en cualquier habitación, en el jardín o el huerto, tendrás que tirar el dado de colores.

Entonces, otro jugador cogerá la primera tarjeta del montón de la habitación en la que has caído y te leerá la pregunta que lleva delante el color que te haya salido en el dado.

El texto en negro es la pregunta que se debe leer y el rojo la respuesta o ejemplos de posibles respuestas.

Si aciertas, te llevarás el objeto de la habitación. Si fallas, te quedas sin él y tu turno habrá acabado.

Si al tirar el dado, sale el color blanco, no tendrás que contestar ninguna pregunta: te llevas el objeto directamente y sigues jugando.

Pero si te sale el color negro... ¡Mala suerte! No te llevas el objeto y pierdes turno.



Tendrás que demostrar lo mucho que sabes de fiestas y acertar cual es la respuesta correcta .

- ¿De cuál de estos materiales no se hacen los manteles?. Tela, estaño, papel, plástico. **Estaño (ya que es un metal).**
- ¿De cuál de estos materiales no se hacen los vasos?. Tela, papel, plástico, cristal. **Tela .**
- ¿Cómo se llama al conjunto de vasos, platos, fuentes... vajilla o vajilla?. **Vajilla.**
- ¿Cómo se llama al conjunto de cucharas, tenedores... vajilla o cucharería?. **Cubertería.**
- Pon la copa y los platos en tu invitación. **Vuelve a girar la ruleta a ver donde te lleva esta vez.**
- El dado no te deja jugar esta vez y pierdes tu turno. **¡La próxima vez seguro que consigues la copa y los platos!**

57

pinypop party



ADVERTENCIA. LOS GLOBOS SIN HINCHAR O ROTOS PUEDEN PROVOCAR AHOGO O ASFIXIA EN NIÑOS MENORES DE OCHO AÑOS. ES NECESARIA LA VIGILANCIA DE UNA PERSONA ADULTA. LOS GLOBOS SIN HINCHAR DEBEN MANTENERSE FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS. HAY QUE DESECHAR INMEDIATAMENTE LOS GLOBOS ROTOS. GLOBO DE LÁTEX DE CAUCHO NATURAL.

ATENÇÃO. OS BALÕES QUE NÃO SE CONSIGAM INSUFLAR OU QUE ESTEJAM ROTOS, PODERÃO PROVOCAR ASFIXIA NAS CRIANÇAS MENORES DE 8 ANOS, PELO QUE SE TORNA NECESSÁRIA A VIGILÂNCIA DE UM ADULTO. OS BALÕES QUE NÃO POSSAM SER INSUFLADOS, DEVEM FICAR FORA DO ALCANCE DAS CRIANÇAS. HAVERÁ QUE DESTRUIR DE IMEDIATO TODOS OS BALÕES ROTOS. BALÃO DE LÁTEX DE CAUTCHOU NATURAL.

LE RECOMENDAMOS GUARDE ESTAS INFORMACIONES.
RECOMENDAMOS QUE GUARDE ESTAS INFORMAÇÕES.

**abba
games**

Fabricado en España
Fabricado em Espanha
por Abba Games S. L.
www.abbagames.com
C.I.F.: B85716496

Avda. Puente Cultural 10 esc. A1º of. 4
28709
San Sebastian de los Reyes, Madrid.



Famosa

DISTRIBUIDO POR:
© FAMOSA SPAIN 2014
NIF. A-84392596
Edificio FAMOSA Polígono Industrial "La Marjal"
Carretera Onil-Castalla (CV-815) 03430 Onil
Alicante - España
www.famosa.es

IT00138137



visita:
www.abbagames.com/pinypopparty.html
para más información sobre este juego.

www.pinypop.com